# Cordas de JavaScript

[❮ Anterior](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/js_events.asp&usg=ALkJrhjLXE_uqIk53_TKhdY1D07UWOXLqg)[Próximo ❯](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/js_string_methods.asp&usg=ALkJrhgcCr7Qk9SXEMOiLjz6ozwBn7m0LQ)

As strings JavaScript são usadas para armazenar e manipular texto.

## Cordas de JavaScript

Uma string JavaScript simplesmente armazena uma série de personagens como "John Doe".

Uma string pode ser qualquer texto dentro de aspas. Você pode usar aspas simples ou duplas:

### Exemplo

var carname = "Volvo XC60";  
var carname = 'Volvo XC60';

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strings&usg=ALkJrhgnPgn_5bngRoouczp6TqoH8dQLbg)

Você pode usar aspas dentro de uma seqüência de caracteres, desde que não correspondam às citações que cercam a seqüência de caracteres:

### Exemplo

var answer = "It's alright";  
var answer = "He is called 'Johnny'";  
var answer = 'He is called "Johnny"';

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strings_quotes&usg=ALkJrhj0cRhyTziWn2DuCokV-jkx8DiXpg)

## String Length

O comprimento de uma string é encontrado no **comprimento de** propriedade incorporado:

### Exemplo

var txt = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ";  
var sln = txt.length;

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_string_length&usg=ALkJrhj_XZsL0OcudCx2cz9Pkx63uP3LPQ)

## Caracteres especiais

Como as strings devem ser escritas dentro de citações, o JavaScript não entenderá esta seqüência de caracteres:

var y = "We are the so-called "Vikings" from the north."

A corda será cortada em "Nós somos os chamados".

A solução para evitar esse problema é usar o **caractere \ escape** .

O caractere de escape de barra invertida transforma caracteres especiais em caracteres de cadeia:

### Exemplo

var x = 'It\'s alright';  
var y = "We are the so-called \"Vikings\" from the north."

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strings_escape&usg=ALkJrhg5EeyKQg2wTJEpyI1iu_V6W1-7Uw)

O caractere de escape (\) também pode ser usado para inserir outros caracteres especiais em uma string.

Estes são caracteres especiais comumente usados ​​que podem ser inseridos em um texto com o sinal de barra invertida:

|  |  |
| --- | --- |
| **Code** | **Outputs** |
| \' | single quote |
| \" | double quote |
| \\ | backslash |

Cinco outros caracteres de escape são válidos em JavaScript:

|  |  |
| --- | --- |
| **Code** | **Outputs** |
| \b | Backspace |
| \r | Carriage Return |
| \f | Form Feed |
| \t | Horizontal Tabulator |
| \v | Vertical Tabulator |

Os 5 caracteres de escape acima foram originalmente projetados para controlar máquinas de escrever, teletipos e máquinas de fax. Eles não fazem sentido no HTML.

## Linhas de código de longa duração

Para uma melhor legibilidade, os programadores geralmente gostam de evitar linhas de código com mais de 80 caracteres.

Se uma declaração de JavaScript não se encaixa em uma linha, o melhor lugar para quebrar é depois de um operador:

### Exemplo

document.getElementById("demo").innerHTML =  
"Hello Dolly!";

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_statements_linebreak&usg=ALkJrhiHOrMl5UD3mTl8aKL1jbcZIwXdOQ)

Você também pode dividir uma linha de código **dentro de uma string de texto** com uma única barra invertida:

### Exemplo

document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello \  
Dolly!";

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_string_break&usg=ALkJrhgyoq_h95e5SqrSYNG9GevaOiuMew)

O método \ não é o método preferido. Pode não ter suporte universal.   
Alguns navegadores não permitem espaços por trás do \ caracter.

Uma maneira mais segura de quebrar uma string, é usar a adição de seqüência de caracteres:

### Exemplo

document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello" +   
"Dolly!";

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_string_break_ok&usg=ALkJrhgkO5G2BBWuugUfiDqa-fVDrp9UKg)

Você não pode dividir uma linha de código com uma barra invertida:

### Exemplo

document.getElementById("demo").innerHTML = \   
"Hello Dolly!";

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strings_codebreak&usg=ALkJrhiXXy3eJIC4YROAR7TTxIkfgT1jzg)

## Cordas podem ser objetos

Normalmente, as strings JavaScript são valores primitivos, criados a partir de literais:

**var firstName = "John";**

Mas as cadeias de caracteres também podem ser definidas como objetos com a palavra-chave nova:

**var firstName = new String ("John");**

### Exemplo

var x = "John";  
var y = new String("John");  
  
// typeof x will return string  
// typeof y will return object

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_string_object&usg=ALkJrhg9LeGmieqhXVikaXOpCtVGmaatQg)

Não crie strings como objetos. Isso retarda a velocidade de execução.   
A **nova** palavra-chave complica o código. Isso pode produzir alguns resultados inesperados:

Ao usar o operador ==, as cordas iguais são iguais:

### Exemplo

var x = "John";               
var y = new String("John");  
  
// (x == y) is true because x and y have equal values

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_string_object1&usg=ALkJrhhXxaLIQEbt_LPgSB-I5R2b1EyVQQ)

Ao usar o operador ===, as strings iguais não são iguais, porque o operador === espera igualdade em ambos os tipos e valores.

### Exemplo

var x = "John";               
var y = new String("John");  
  
// (x === y) is false because x and y have different types (string and object)

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_string_object2&usg=ALkJrhgG1Sp0fssgOIDIZkvM0xHsO7pKxg)

Ou pior ainda. Os objetos não podem ser comparados:

### Exemplo

var x = new String("John");               
var y = new String("John");  
  
// (x == y) is false because x and y are different objects

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_string_object3&usg=ALkJrhhhNen0i1ju_veZXF8DFpONRu6svA)

### Exemplo

var x = new String("John");               
var y = new String("John");  
  
// (x === y) is false because x and y are different objects